



# RED DEAD REDEMPTION II

---

*Saiba como iniciar sua  
caça aos animais lendários*

---

**Sérgio Bernardo**  
Redação e diagramação

**ESTRATÉGIA**

Em **Red Dead Redemption 2**, como em muitos títulos de ação e aventura em mundo aberto lançados do fim da geração Xbox 360 e PS3 para cá, a caça de animais selvagens é essencial para aumentar suas chances de sobrevivência.

Aqui, no entanto, além dos animais comuns, que fornecem alimentos e recursos básicos para criação de armadilhas e roupas mais simples, também existem **16 animais lendários**.



Jacaré lendário | Por: [u/Mckeekustom](#)

Maiores e mais fortes, esses animais são fontes de recursos raros, que podem ser utilizados na criação de roupas exclusivas ou talismãs e amuletos. Enquanto os primeiros aprimoram a resistência de Arthur Morgan em diferentes condições, os outros melhoram seus atributos ou os de suas armas.

Para poder iniciar sua caça aos animais lendários disponíveis no jogo, tudo o que você precisa fazer é completar o Capítulo 1. A partir disso, 10 deles já estarão vagando em seus territórios.

Quanto aos outros 6, será preciso completar algumas missões específicas antes de poder encontrá-los por aí, mas nós já falaremos disso.

Primeiro, vamos tratar de garantir o seu mapa (você não achou que seria preciso vasculhar centímetro por centímetro desse mundo imenso para encontrar esses animais lendários, né?).



### Iniciando a caça aos animais lendários

No Capítulo 2, realize algumas missões até que Hosea Mathews queira conversar com você. Vá até ele para iniciar a missão **Procurado por um Ego Ferido**.

Nessa missão, Hosea pedirá sua ajuda para caçar um urso gigante que ele diz ter visto há algum tempo. Ainda no acampamento, ele lhe dará um cavalo de carga, que pode ser guardado ou vendido no estábulo de Valentine.

Após comprarem os ingredientes para a criação de uma armadilha na cidade, vocês montarão um acampamento para se prepararem para caçar. Não se lembra da mecânica de caça? Tudo bem, Hosea guiará você do início ao fim da missão.



Para refrescar a sua memória, o modo de rastreio de pistas ajudará você a encontrar vestígios da presença do animal de seu interesse.

Para a caça de lendários, o uso desse modo é obrigatório: eles só aparecerão se você encontrar três pistas

de que estiveram no local (com exceção do urso lendário, que aparecerá após duas).

Depois da aparição do urso, Hosea entregará um mapa com a localização de todos os animais lendários para Arthur e a missão será concluída.

Se quiser, você poderá tentar caçar o urso sozinho. Aproveite: basta vasculhar o local exato em que ele apareceu para encontrar outra pista que fará com que ele apareça outra vez.

Conseguiu derrotar o urso pardo lendário? Esperamos que sim! Mas caso não tenha tido sucesso, não se preocupe. Além de simples, o passo a passo para encontrá-lo novamente é idêntico ao de qualquer outro animal lendário:

**1 - Consulte o mapa que Hosea deu a você ao concluir a missão Procurado por um Ego Ferido**



**2 - Escolha um dos animais lendários para caçar**

**3 - Abra o mapa do jogo e, após identificar a região em que o animal está, monte em seu cavalo e corra para lá**

» Ao chegar, você será avisado pelo jogo que entrou no território de um animal lendário. Agora é só ativar o modo de caça e começar a buscar pelas pistas, como na missão concluída há pouco.

Se nos acompanhou até aqui, você já sabe como encontrar 11 desses 16 animais incríveis, que estão entre os mais temidos de **Red Dead Redemption 2**. Quem sabe, você pode até já ter caçado um deles por conta própria.

### Animais lendários disponíveis até agora:

- Alce lendário
- Bisão branco lendário
- Carneiro lendário
- Castor lendário
- Cervo lendário
- Coiote lendário
- Javali lendário
- Lobo lendário
- Raposa lendária
- Uapiti lendário
- Urso lendário

Para encontrar os 5 animais restantes, você terá que participar de missões, concluir capítulos ou cumprir objetivos específicos. Aqui vão eles:

- Jacaré lendário: aparece na missão **Um passeio pelo pântano**, durante o Capítulo 4.
- Pantera lendária: é liberada após a conclusão do 9º Desafio Mestre Caçador.
- Suçuarana, Antilocapra e Bisão tatanka lendários: são liberados após a conclusão do Capítulo 6.

## Saiba como se preparar para enfrentar os animais lendários

Como é de se esperar, os animais lendários oferecem um desafio muito maior do que os comuns. Felizmente, o uso de todo o poder de fogo não só é recomendado para caçá-los, como também é "permitido" pelo jogo.



Esse encontro não acabou muito bem...

Isso significa que, independente de como ou com que arma você derrubá-los, suas peles e recursos estarão sempre em perfeitas condições.

A única coisa que deve preocupar você, além da dificuldade em abatê-los, é a possibilidade deles fugirem durante sua caça. Quando isso acontece, eles levam 48h para retornarem.

Considerando todas as informações compartilhadas até o momento:

- » Não se esqueça de pegar as armas mais fortes que estiverem em seu cavalo
- » É possível correr enquanto estiver colhendo as pistas, mas quando o animal estiver por perto, mantenha-se agachado para não espantá-lo
- » Evite atirar em outros animais nas redondezas. Isso também pode espantar o animal lendário
- » Se você for morto, você renascerá nas proximidades, mas o animal lendário terá fugido
- » Se por algum motivo você matar um animal lendário, mas não conseguir recolher sua pele, ela será transferida para o Armadilheiro





Chegou a hora de conferir o que você pode obter com a caça de animais lendários

Como foi dito lá no início, todos os recursos adquiridos na caça de animais lendários podem ser usados na criação de roupas exclusivas, talismãs e amuletos.

Confira nos links abaixo todos esses itens, divididos por categoria, e descubra os benefícios que eles garantem:

ROUPAS EXCLUSIVAS

TALISMÃS

AMULETOS

Conhece alguém que está jogando ou pretende jogar Red Dead Redemption 2?

[Compartilhe o link para download deste artigo!](#)



Revista **JOGUE**

**Gostou do nosso trabalho?**

Apoie-nos e ganhe recompensas  
exclusivas todos os meses!

**EU QUERO APOIAR**

